

「2026년 경남형 스타트업 액셀러레이팅 지원사업」 AI & 콘텐츠 및 신산업 리그 참여기업 모집공고

「2026년 경남형 스타트업 액셀러레이팅 지원사업」은 경상남도과 경남창조경제혁신센터가 주관하는 경남지역 소재 창업기업의 자립화와 투자 활성화, 글로벌 진출 및 성장을 지원하는 액셀러레이팅 프로그램입니다. 비티비벤처스(BTB Ventures)는 본 사업의 「AI·콘텐츠 리그」와 「신산업 리그」 운영사로서 AI·콘텐츠·신산업 분야 유망 스타트업을 모집합니다. 선정기업을 대상으로 운영사의 직접 투자 및 후속 투자 연계, 글로벌 진출 프로그램, IR 역량 강화, 1:1 멘토링, 맞춤형 교육, 네트워킹 등을 지원할 예정입니다. 경남을 기반으로 AI·콘텐츠·신산업 분야에서 글로벌 경쟁력을 갖춘 스타트업으로 성장하고자 하는 창업기업들의 많은 관심과 참여 바랍니다.

2026. 3. 16.

주식회사 비티비벤처스

1 추진목적

- 경남형 스타트업 액셀러레이팅 지원사업을 통한 경남지역 소재 창업기업의 자립화와 투자 활성화를 위함
- 글로벌 시장에서 경쟁력을 가지는 기술의 사업화를 통해 창업으로 연계하고 성장 단계별 민간 투자 유치 및 해외 현지 네트워킹 및 협업을 통해 글로벌 기업으로 육성하기 위함

2 모집개요

□ 모집규모

| 구분 | | 모집 규모 |
|--------|--------|---------------------|
| AI 리그 | AI 분야 | 10개사 내외(재선정 2개사 이내) |
| 콘텐츠 리그 | 콘텐츠 분야 | 7개사 내외(재선정 1개사 이내) |
| 신산업 리그 | 신산업 분야 | 10개사 내외(재선정 2개사 이내) |

- ※ 사업 아이템의 산업 분야에 따라 「AI 리그」, 「콘텐츠 리그」, 「신산업 리그」 3개 리그에 중복 신청은 가능하나 1개 리그 사업만 수행 가능(동시 수행 불가)
- ※ 재선정이란 ‘경남형 스타트업 액셀러레이팅 지원사업 제1기~제6기(2020년~2025년)’ 및 ‘2025년 G-콘텐츠 액셀러레이팅 지원사업’을 합하여 1회 참여했던 기업 중 후속 지원이 필요한 기업을 다시 선정하는 것으로 재선정 기업을 위한 특화 프로그램을 운영할 예정

□ 모집대상

| AI 리그 | |
|--------|--|
| AI | 경남도 내 AI 산업분야 업력 10년 이내 창업기업 *모집공고일 기준 업력 10년 이내 창업기업 |
| 콘텐츠 리그 | |
| 콘텐츠 | 경남도 내 콘텐츠 분야 업력 7년 이내 창업기업 (단, 실감형 콘텐츠는 업력 10년 이내 창업기업) *모집공고일 기준 업력 7년 이내 창업기업(실감형 콘텐츠는 10년 이내) |
| 신산업 리그 | |
| 신산업 | 경남도 내 신산업 분야 업력 10년 이내 창업기업 *모집공고일 기준 업력 10년 이내 창업기업 |

- ※ 업력 시작일은 개인사업자는 사업자등록증 상 ‘개업연월일’, 법인사업자는 법인등기부등본 상 ‘회사성립연월일’을 기준으로 함
- ※ ‘경남형 스타트업 액셀러레이팅 지원사업 제1기~제6기(2020년~2025년)’ 및 ‘2025년 G-콘텐츠 액셀러레이팅 지원사업’을 합하여 수혜 이력이 총 2회 이상인 기업은 지원 불가
- ※ 경상남도 창업지원사업의 동일연도(2026년) 동일·유사사업과 대학특화 청년창업 활성화 지원사업 참여기업 지원 불가
- ※ 경남 지역 외 기업의 경우, 26년 10월 31일까지 경남으로 본사를 이전하거나 연구소, 공장, 지사 등을 이전 또는 설립하여야 하며, 연구소, 공장, 지사의 경우 해당 공간에 1명 이상의 상주 인력을 배치하여야 함. 또한 사업기간 내 현장 실사가 진행될 예정이며, 본 사업 신청 시 이전/설립 약속서를 필수로 제출하여야함
- ※ 개인사업자도 본 사업에 지원 가능하나 직접 투자의 경우 본 사업 기간 내 법인으로 전환하는 경우에 한해 투자 대상으로 검토 예정임
- ※ 예비창업자는 선발 대상에서 제외함

□ 모집분야

| AI 분야 예시 | |
|-----------|---------------------------------|
| AI 인프라 | · GPU, 클라우드, 데이터센터, 모델 학습 환경 |
| 생성형 AI | · 텍스트·이미지·영상 생성, 멀티모달 AI |
| AI 응용 서비스 | · 금융, 의료, 제조, 교육 등 산업 AI 솔루션 |
| AI 윤리·보안 | · AI 책임성, 알고리즘 투명성, Deepfake 대응 |

| 콘텐츠 분야 예시 | |
|--------------|--|
| 디지털 콘텐츠 | · VR·AR·XR 등 AI 활용한 디지털관련 콘텐츠 |
| 지식정보·콘텐츠 솔루션 | · 온라인 교육 콘텐츠, 데이터 베이스, 지식서비스 등 |
| 방송 콘텐츠 산업 | · TV, 라디오, OTT 콘텐츠(드라마, 예능, 뉴스, 스포츠 등) |
| 영화 산업 | · 극장 영화, 독립 영화, 단편영화 제작 및 배급 등 |
| 애니메이션 산업 | · TV 애니메이션, 극장용 애니메이션, 웹 애니메이션 등 |
| 게임 산업 | · PC 게임, 모바일 게임, 콘솔 게임, VR/AR 게임 등 |
| 출판(만화) 산업 | · 도서, 잡지, 전자책(e-Book) 출판(웹툰, 웹소설 등) |
| 음악 산업 | · 음반 제작, 음원 유통, 공연 및 콘서트 |
| 공연(뮤지컬) 산업 | · 뮤지컬, 연극, 오페라, 무용, 전통 공연 등 |
| 캐릭터 산업 | · 캐릭터 개발, 굿즈 제작 등 |

| 신산업 분야 예시 | |
|-----------|---------------------------------------|
| 디지털 신산업 | · 빅데이터, 메타버스, IOT, 블록체인, 양자기술 등 |
| 바이오·헬스 | · 디지털 헬스케어, 원격의료, 헬스케어 AI 진단 시스템 등 |
| 미래 모빌리티 | · 자율 주행차, 도심항공교통, 친환경차, 스마트 물류 등 |
| 에너지·환경 | · 이차전지, 재생에너지(태양광, 풍력), 순환경제, 자원재활용 등 |
| 우주·항공 | · 위성 및 발사체 기술, 우주통신, 항공 전자 시스템 등 |
| 첨단 제조·소재 | · 스마트팩토리, 반도체, 디스플레이, 나노소재, 초경량 신소재 등 |

□ 지원제외 대상

- ‘경남형 스타트업 액셀러레이팅 지원사업 제1기~제6기(2020년~2025년)’ 및 ‘2025년 G-콘텐츠 액셀러레이팅 지원사업’을 합하여 수혜 이력이 총 2회 이상인 참여기업
- 경상남도 창업지원사업의 동일연도(2026년) 동일·유사사업과 대학특화 청년창업 활성화 지원사업 참여기업 지원 불가
- 국세 또는 지방세 체납으로 규제중인 자(기업)
- 금융기관 등으로부터 채무불이행으로 규제 중인 자(기업)
- 신청일 현재 휴업 중인 자(기업)
- 창업기업의 자격이 신청요건에 적합하지 않거나 사업의 내용이 지원사업 목적 및 공고내용에 부합하지 않는 경우
- 기타 중소벤처기업부 장관이 참여제한의 사유가 있다고 인정하는 자(기업)

| 중소기업창업 지원법 시행령 제4조(창업에서 제외되는 업종) |
|---|
| 1. 일반유희주점업 2. 무도유희주점업 3. 카지노 운영업 4. 기타 사행시설 관리 및 운영업 5. 그 밖에 경제질서 및 미풍양속에 현저히 어긋나는 업종으로서 중소벤처기업부령으로 정하는 업종 |

□ 사업 신청 시 유의사항

- 신청 사업아이템이 타인의 아이디어, 기술 등을 모방하였을 경우 발생하는 모든 민·형사상의 책임은 참가자 본인에게 있음
- 지원대상으로 선정된 후에도 지원 제외대상에 해당하거나, 신청서 및 제출서류상 허위가 발견되는 경우 선정 취소 및 향후 경남창조경제혁신센터 사업 참여 제한될 수 있음

3 지원사항

□ 지원기간 : 선정일 ~ 2026년 12월 18일

□ 지원내용

○ 공통 액셀러레이팅 프로그램

| 공통 액셀러레이팅 프로그램 | |
|---------------------|--|
| 멘토링 및 컨설팅 | <ul style="list-style-type: none"> · 비티비벤처스의 강점인 McKinsey 전문 경영 컨설팅 역량을 기반으로 기업진단 실시 · 기업진단 결과에 따라 전담멘토를 매칭하여 창업기업 수요와 성장단계에 맞는 1:1 맞춤형 멘토링 및 컨설팅 지원 |
| IR 데모데이 | <ul style="list-style-type: none"> · IR 자료작성, 피칭 트레이닝 등 사전교육을 통해 기업들의 투자유치 역량 강화 · 국내 AC, VC 초청 IR 데모데이 개최로 투자유치 기회 제공 |
| 타 기관 연계 프로그램 | <ul style="list-style-type: none"> · 수요조사를 기반으로 희망하는 기업 대상 GPU 지원사업 연계 지원 |
| 재선정 프로그램 | <ul style="list-style-type: none"> · 재선정 기업 대상으로 투자유치, 판로개척, 글로벌 진출 등 가시적 성과 도출을 목표로 별도의 심화 프로그램 기획·실행 |
| 글로벌 비즈니스 아카데미 | <ul style="list-style-type: none"> · 글로벌 비즈니스 기초, 글로벌 경영 실무 등 참여기업의 글로벌 시장 진출 및 비즈니스 역량 강화를 위한 심화 교육 과정 운영 |
| 최종 성과보고회 | <ul style="list-style-type: none"> · 프로그램 추진 과정 및 주요 성과 공유, 우수 성과 사례 발표 |
| 직접 투자 | <ul style="list-style-type: none"> · 리그별 유망기업 대상 운영사 직접 투자 실행 · 시리즈.콘텐츠 리그 총 3억 원 이상, 신산업 리그 2억 원 이상 |
| TIPS 추천 | <ul style="list-style-type: none"> · 운영사 직접 투자기업 대상 TIPS 추천 예정 |

※ 공통 액셀러레이팅 프로그램 지원내용은 동일하나 리그별 별도 운영

○ AI리그·콘텐츠 리그 특화 프로그램

| AI리그·콘텐츠 리그 특화 프로그램 | |
|---------------------|---|
| 분야별 집중교육 | <ul style="list-style-type: none"> · AI 및 콘텐츠 산업 특화 창업 및 기술사업화 교육 지원 · AI 및 콘텐츠 산업 트렌드, AI 생성물의 저작권 보호 전략, 콘텐츠 IP 확장 전략, 글로벌 AI 규제 등 산업 및 성장단계 맞춤형 교육 추진 |
| 네트워킹 | <ul style="list-style-type: none"> · AI 및 콘텐츠 기업, 투자사 등과 네트워크 구축 지원 · AI 및 콘텐츠 산업 관계자, 투자기관, 선·후배 창업기업 간 네트워킹을 통한 협력 기회 및 사업 확장 지원 |
| 투자 연계 | <ul style="list-style-type: none"> · AI 및 콘텐츠 전문 투자자 대상 IR 기회 제공 및 후속 투자 연계 지원 |
| 글로벌 진출 | <ul style="list-style-type: none"> · AI 및 콘텐츠 기업의 해외시장 진출을 위한 글로벌 진출 지원 프로그램 운영 <ul style="list-style-type: none"> - 국내 사전 프로그램, 글로벌 투자자 IR 피칭, 현지 전문가 1:1 Meeting, AI 및 콘텐츠 전시회 참관 등 · 참여기업 중 5개사 내외 대상 항공·숙박 및 글로벌 현지 프로그램 참가 지원 |
| GSAT 2026 참가 | <ul style="list-style-type: none"> · 경남 글로벌 융복합 창업페스티벌 'GSAT 2026' 콘텐츠관 부스 제공(콘텐츠 분야 기업 대상) · 투자자 매칭, 대중견기업 밋업, 오픈이노베이션 매칭 등의 비즈니스 기회 창출 |

○ 신산업 리그 특화 프로그램

| 신산업 리그 특화 프로그램 | |
|----------------|---|
| 분야별 집중교육 | <ul style="list-style-type: none"> · 신산업 창업기업 대상 기술사업화 및 시장 진입 전략 교육 · 기술 기반 BM 설계, 기술사업화 전략, R&D 사업 기획 및 제안서 작성, 글로벌 시장 진출 전략 등 성장단계별 맞춤형 집중교육 지원 |
| 네트워킹 | <ul style="list-style-type: none"> · 신산업 분야 선배기업, 투자기관(AC·VC), 산업 전문가 등과의 네트워크 구축 지원 · 기술협력 및 사업 확장을 위한 산업 네트워크 및 협력 기회 제공 |
| 투자 연계 | <ul style="list-style-type: none"> · 딥테크 및 기술 전문 투자기관 대상 IR 기회 제공 및 후속 투자 연계 지원 |
| 글로벌 진출 | <ul style="list-style-type: none"> · 첨단기술 기반 신산업 분야 스타트업의 해외 시장 진출을 위한 글로벌 프로그램 운영 <ul style="list-style-type: none"> - 국내 사전 프로그램, 글로벌 투자자 IR 피칭, 현지 기술 및 시장 전문가 1:1 Meeting, 신산업 전시회 참관 등 · 참여기업 중 5개사 내외 대상 항공·숙박 및 글로벌 현지 프로그램 참가 지원 |
| GSAT 2026 참가 | <ul style="list-style-type: none"> · 경남 글로벌 융복합 창업페스티벌 'GSAT 2026' 사전 등록 및 투자자 매칭, 대중견기업 밋업, 오픈이노베이션 매칭 등의 비즈니스 기회 창출 |

4 신청 방법

□ 신청기간 : 2026.03.16(월) ~ 03.27(금) 14:00까지

□ 신청방법

○ 구글폼을 통한 접수

: <https://forms.gle/rtockaepmrAFr8br6>

□ 제출서류

| 연번 | 제출서류 | 부수 | 비고 |
|----|-----------------------|----|----------|
| 1 | 참가신청서 | 1부 | [서식 1] |
| 2 | 사업계획서 | 1부 | [서식 2] |
| 3 | 발표자료 | 1부 | PDF |
| 4 | 개인정보 수집 및 이용동의서 | 1부 | [서식 3] |
| 5 | 사업자등록증 | 1부 | |
| 6 | 법인등기부등본 ※ 개인사업자 제출 생략 | 1부 | |
| 7 | 대표자 신분증 사본 | 1부 | |
| 8 | (해당시) 기업 이전/설립 협약서 | 1부 | [서식 4-5] |

※ 제출서류는 1개의 폴더에 담아 압축하여 구글폼으로 업로드
예시)

- 폴더명 : [2026 경남형 AC 지원사업] AI 및 콘텐츠 리그_신청서류_기업명

[2026 경남형 AC 지원사업] 신산업 리그_신청서류_기업명

- 파일명 : AI 및 콘텐츠 리그_기업명_01 참가신청서 / 신산업 리그_기업명_01 참가신청서

※ 발표자료는 발표평가 대상자로 선정된 기업에 한해 평가 전 수정 제출 가능

※ 신청 시 요청하는 정보(개인정보 포함)는 주식회사 비티비벤처스에서 관리되며,
제출하신 서류는 반환되지 않음

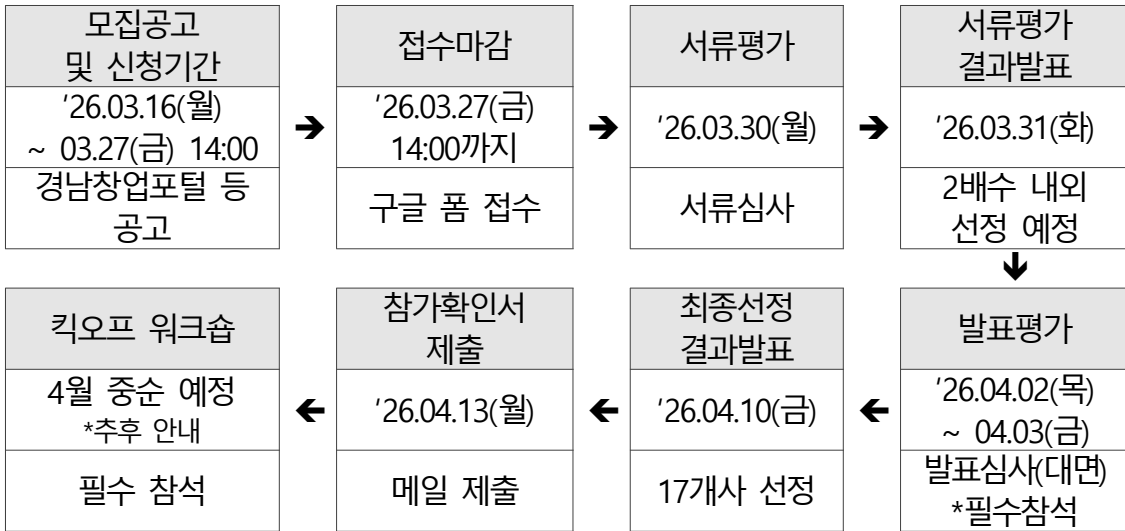
□ 문의

| 운영사 | 담당자 | 이메일 |
|-------------|--------|---------------------------|
| 주식회사 비티비벤처스 | 안정하 수석 | contact@btbventures.co.kr |

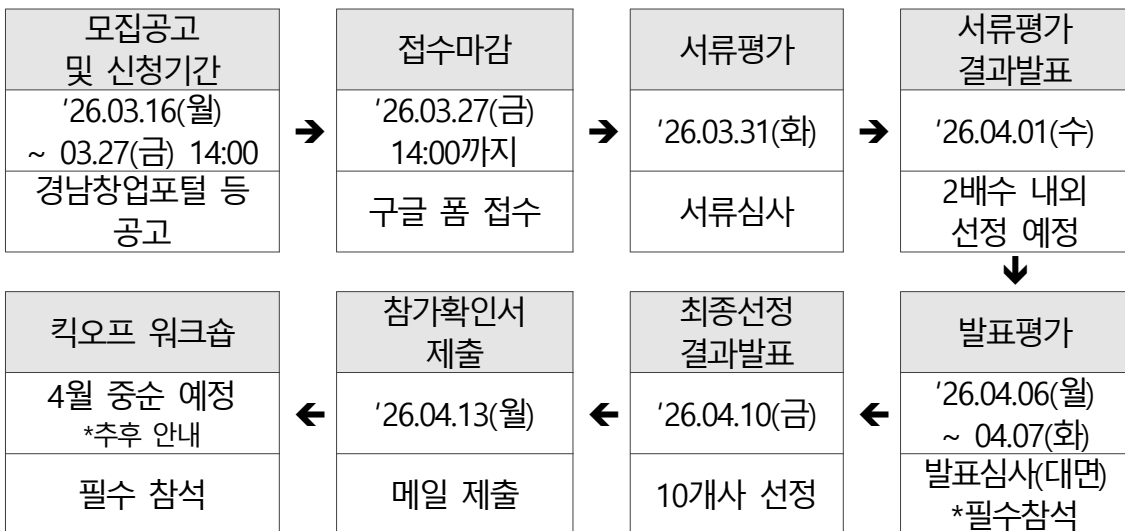
5 선정절차 및 향후 일정

□ 선정 절차

AI 및 콘텐츠 리그



신산업 리그



※ 기업 선발 관련 세부 일정 및 평가방법은 추진 상황에 따라 변경될 수 있으며, 서류/발표평가 결과는 선정기업 개별 통보 예정임

※ 발표심사는 대면 평가이므로 일정 참고 필수

□ 향후일정

AI 및 콘텐츠 리그

| 구분 | 4월 | 5월 | 6월 | 7월 | 8월 | 9월 | 10월 | 11월 | 12월 |
|---------------|--|-------|----------------------|-------|--------|----|-------|-----|-----|
| 킵오프워크샵 | OT | | | | | | | | |
| 분야별 집중교육 | | 1차 교육 | | 2차 교육 | | | 3차 교육 | | |
| 네트워킹 | 1차 | | | | | | | 2차 | |
| 멘토링 및 컨설팅 | 기업별 매월 1회 | | | | | | | | |
| IR 데모데이 | | | 기업별 2회(IR 제작/피칭 컨설팅) | | | | | 1회 | |
| 타 기관 연계 프로그램 | GPU 지원사업 연계 지원(수요조사 기반 실시) | | | | | | | | |
| 글로벌 진출 | 국내 사전 프로그램 : 7월~8월 또는 9월~10월 해외 현지 프로그램 : 9월 또는 12월 | | | | | | | | |
| 재선정 기업 특화프로그램 | 재선정 기업 대상 특화 프로그램 운영(수시) | | | | | | | | |
| 글로벌 비즈니스 아카데미 | | | | | 온라인 교육 | | | | |
| 투자유치 | 직접투자 검토 및 후속투자 유치 연계(수시) | | | | | | | | |
| GSAT 2026 참가 | 4/29(수)~4/30(목) | | | | | | | | |
| 최종 성과보고회 | | | | | | | | 1회 | |
| 기업 성과관리 | 기업성과 관리(상시) | | | | | | | | |

신산업 리그

| 구분 | 4월 | 5월 | 6월 | 7월 | 8월 | 9월 | 10월 | 11월 | 12월 |
|---------------|--|-------|-----------------------|-------|--------|----|-------|-----|-----|
| 킵오프워크샵 | OT | | | | | | | | |
| 분야별 집중교육 | | 1차 교육 | | 2차 교육 | | | 3차 교육 | | |
| 네트워킹 | 1차 | | | | | | | 2차 | |
| 멘토링 및 컨설팅 | 기업별 매월 1회 | | | | | | | | |
| IR 데모데이 | | | 기업별 2회 (IR 제작/피칭 컨설팅) | | | | | 1회 | |
| 투자유치 | 직접투자 검토 및 후속투자 유치 연계(수시) | | | | | | | | |
| 타기관 연계 프로그램 | GPU 지원사업 연계 지원(수요조사 기반 실시) | | | | | | | | |
| 글로벌 진출 | 국내 사전 프로그램 : 8월~9월 해외 현지 프로그램 : 10월 | | | | | | | | |
| 재선정 기업 특화프로그램 | 재선정 기업 대상 특화 프로그램 운영(수시) | | | | | | | | |
| 글로벌 비즈니스 아카데미 | | | | | 온라인 교육 | | | | |
| GSAT 2026 참가 | 4/29(수)~4/30(목) | | | | | | | | |
| 최종 성과보고회 | | | | | | | | 1회 | |
| 기업 성과관리 | 기업성과 관리 | | | | | | | | |

※ 상기 일정 및 추진내용은 사업 추진 상황에 따라 변동가능함